



Rota cada forma. Contesta conforme las nuevas coordenadas.

θ = Ángulo de Rotación

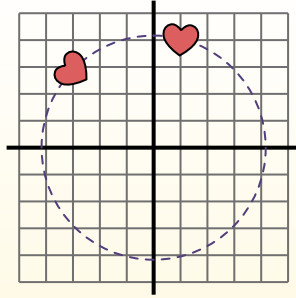
Fórmula de Rotación

$$x1 = x \times \cos(\theta) - y \times \sin(\theta)$$

$$y1 = x \times \sin(\theta) + y \times \cos(\theta)$$

En el ejemplo de la derecha la forma está en las coordenadas (1,4).

Vamos a encontrar las coordenadas si rotamos la forma 60°.



1. $x1 = 1 \times \cos(60) - 4 \times \sin(60)$
 $y1 = 1 \times \sin(60) + 4 \times \cos(60)$

2. $x1 = 1 \times 0.5 - 4 \times 0.87$
 $y1 = 1 \times 0.87 + 4 \times 0.5$

3. $x1 = 0.5 - 3.48$
 $y1 = 0.87 + 2$

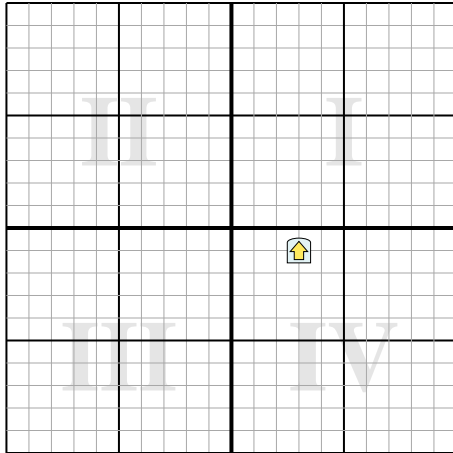
4. $x1 = -2.98$
 $y1 = 2.87$

5. Mirando a la forma, podemos ver que girando 60° está en (-2.98, 2.87).

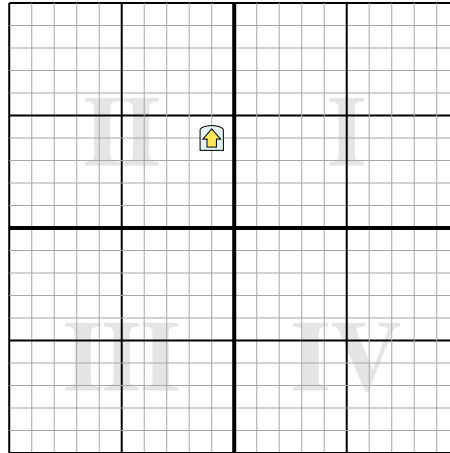
Respuestas

- 1. _____
- 2. _____
- 3. _____
- 4. _____

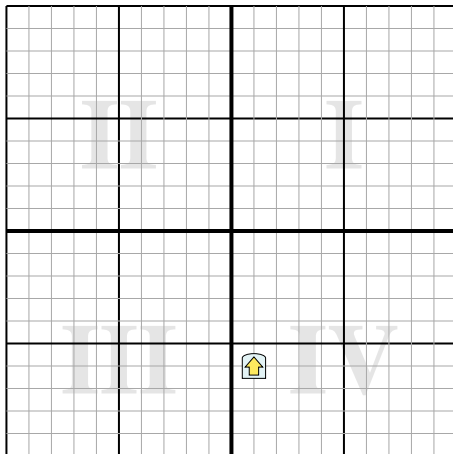
1) Gire la forma 244° alrededor del punto (0,0).



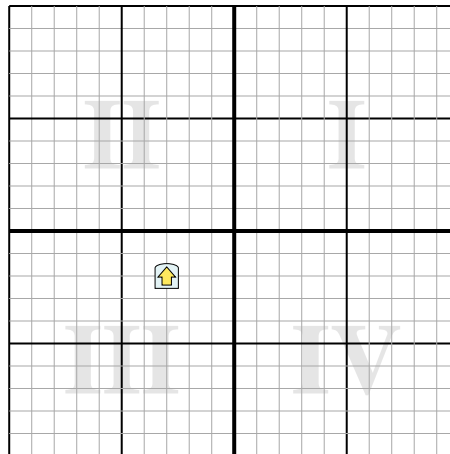
2) Gire la forma 187° alrededor del punto (0,0).



3) Gire la forma 287° alrededor del punto (0,0).



4) Gire la forma -130° alrededor del punto (0,0).





Rota cada forma. Contesta conforme las nuevas coordenadas.

θ = Ángulo de Rotación

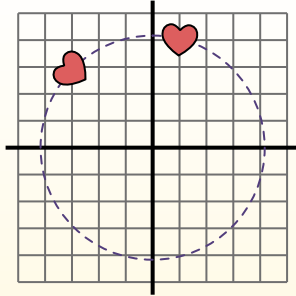
Fórmula de Rotación

$$x1 = x \times \cos(\theta) - y \times \sin(\theta)$$

$$y1 = x \times \sin(\theta) + y \times \cos(\theta)$$

En el ejemplo de la derecha la forma está en las coordenadas (1,4).

Vamos a encontrar las coordenadas si rotamos la forma 60° .



$$1. \begin{aligned} x1 &= 1 \times \cos(60) - 4 \times \sin(60) \\ y1 &= 1 \times \sin(60) + 4 \times \cos(60) \end{aligned}$$

$$2. \begin{aligned} x1 &= 1 \times 0.5 - 4 \times 0.87 \\ y1 &= 1 \times 0.87 + 4 \times 0.5 \end{aligned}$$

$$3. \begin{aligned} x1 &= 0.5 - 3.48 \\ y1 &= 0.87 + 2 \end{aligned}$$

$$4. \begin{aligned} x1 &= -2.98 \\ y1 &= 2.87 \end{aligned}$$

5. Mirando a la forma, podemos ver que girando 60° está en (-2.98, 2.87).

Respuestas

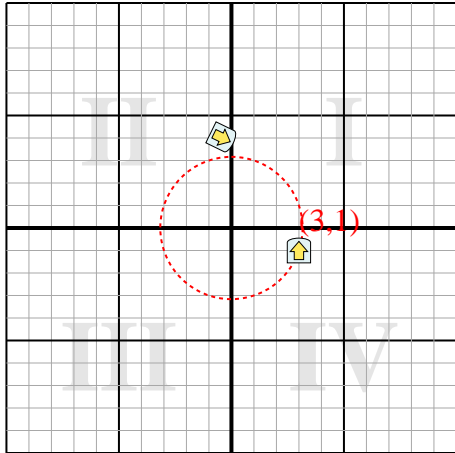
1. **(-0.4,4)**

2. **(0.5,-1.1)**

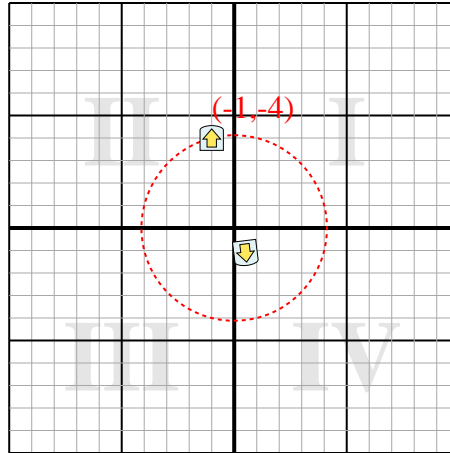
3. **(6,0.7)**

4. **(3.5,-4.2)**

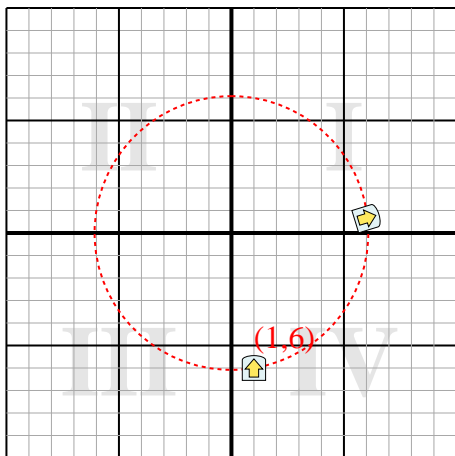
1) Gire la forma 244° alrededor del punto (0,0).



2) Gire la forma 187° alrededor del punto (0,0).



3) Gire la forma 287° alrededor del punto (0,0).



4) Gire la forma -130° alrededor del punto (0,0).

