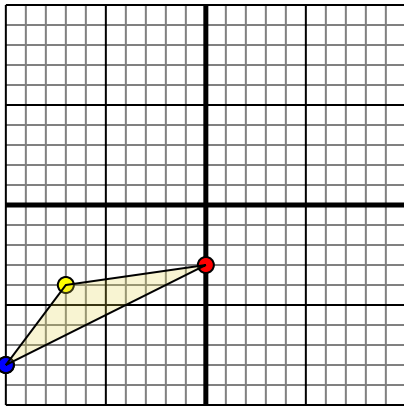




Rotar cada forma como se describe. Cada rotación usa el punto de origen como el eje.

1)

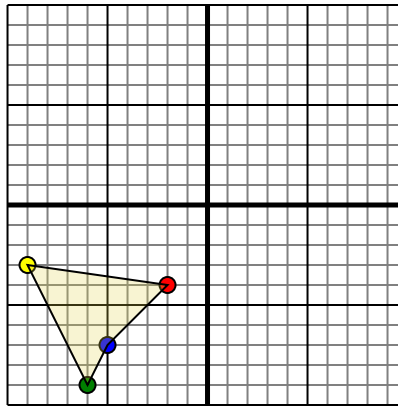


La forma anterior tiene las siguientes coordenadas::

- A. (0,-3)
- B. (-7,-4)
- C. (-10,-8)

Gire la forma 180° en sentido antihorario.

2)

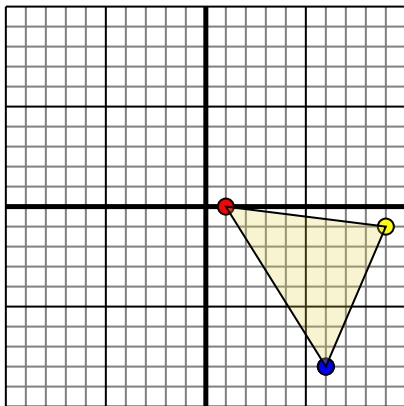


La forma anterior tiene las siguientes coordenadas::

- A. (-2,-4)
- B. (-9,-3)
- C. (-6,-9)
- D. (-5,-7)

Gire la forma 180° en sentido antihorario.

3)

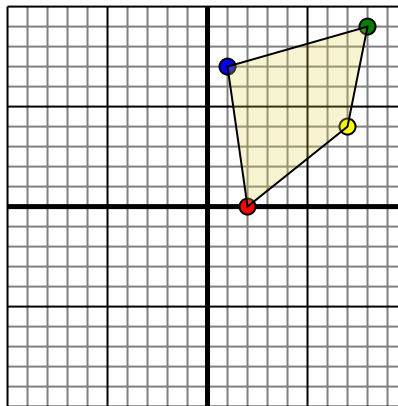


La forma anterior tiene las siguientes coordenadas::

- A. (1,0)
- B. (9,-1)
- C. (6,-8)

Gire la forma 180° en sentido antihorario.

4)



La forma anterior tiene las siguientes coordenadas::

- A. (2,0)
- B. (7,4)
- C. (8,9)
- D. (1,7)

Gire la forma 180° en sentido antihorario.

**Respuestas**

1a. \_\_\_\_\_

1b. \_\_\_\_\_

1c. \_\_\_\_\_

1. gráfica

2a. \_\_\_\_\_

2b. \_\_\_\_\_

2c. \_\_\_\_\_

2d. \_\_\_\_\_

2. gráfica

3a. \_\_\_\_\_

3b. \_\_\_\_\_

3c. \_\_\_\_\_

3. gráfica

4a. \_\_\_\_\_

4b. \_\_\_\_\_

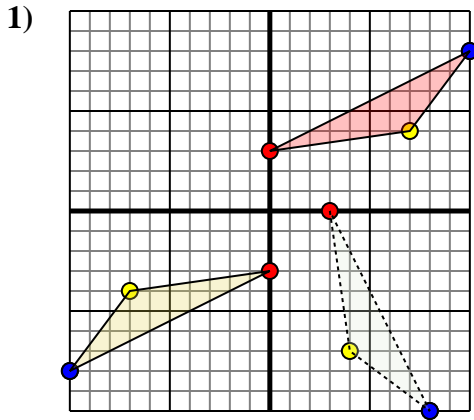
4c. \_\_\_\_\_

4d. \_\_\_\_\_

4. gráfica



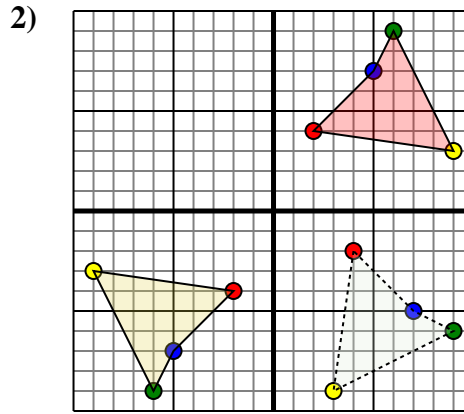
Rotar cada forma como se describe. Cada rotación usa el punto de origen como el eje.



La forma anterior tiene las siguientes coordenadas::

- A. (0,-3)
- B. (-7,-4)
- C. (-10,-8)

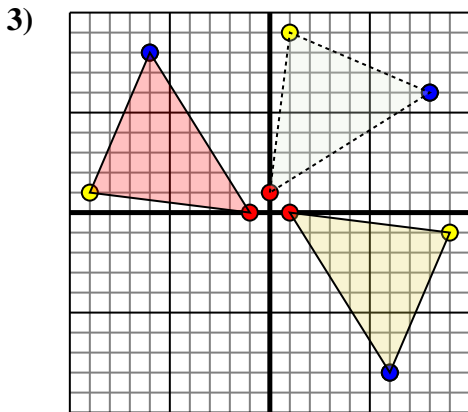
Gire la forma 180° en sentido antihorario.



La forma anterior tiene las siguientes coordenadas::

- A. (-2,-4)
- B. (-9,-3)
- C. (-6,-9)
- D. (-5,-7)

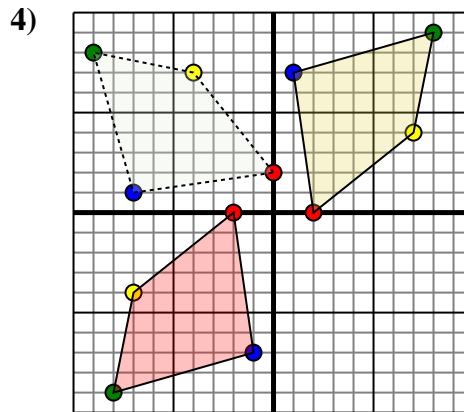
Gire la forma 180° en sentido antihorario.



La forma anterior tiene las siguientes coordenadas::

- A. (1,0)
- B. (9,-1)
- C. (6,-8)

Gire la forma 180° en sentido antihorario.



La forma anterior tiene las siguientes coordenadas::

- A. (2,0)
- B. (7,4)
- C. (8,9)
- D. (1,7)

Gire la forma 180° en sentido antihorario.

**Respuestas**

1a. **(0,3)**

1b. **(7,4)**

1c. **(10,8)**

1. **gráfica**

2a. **(2,4)**

2b. **(9,3)**

2c. **(6,9)**

2d. **(5,7)**

2. **gráfica**

3a. **(-1,0)**

3b. **(-9,1)**

3c. **(-6,8)**

3. **gráfica**

4a. **(-2,0)**

4b. **(-7,-4)**

4c. **(-8,-9)**

4d. **(-1,-7)**

4. **gráfica**