



Utilizar el modelo visual para resolver cada problema.

**Respuestas**

1) Hay 12 estrellas debajo.

Si se quitara 5, ¿cuántos quedarían?  
 $12 - 5 = ?$ 

2) Hay 8 hexagonos debajo.

Si se quitara 3, ¿cuántos quedarían?  
 $8 - 3 = ?$ 

3) Hay 10 estrellas debajo.

Si se quitara 7, ¿cuántos quedarían?  
 $10 - 7 = ?$ 

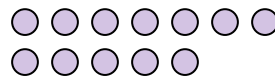
4) Hay 3 pentagonos debajo.

Si se quitara 1, ¿cuántos quedarían?  
 $3 - 1 = ?$ 

5) Hay 6 cuadros debajo.

Si se quitara 3, ¿cuántos quedarían?  
 $6 - 3 = ?$ 

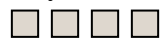
6) Hay 12 círculos debajo.

Si se quitara 9, ¿cuántos quedarían?  
 $12 - 9 = ?$ 

7) Hay 14 estrellas debajo.

Si se quitara 7, ¿cuántos quedarían?  
 $14 - 7 = ?$ 

8) Hay 4 cuadros debajo.

Si se quitara 1, ¿cuántos quedarían?  
 $4 - 1 = ?$ 

9) Hay 17 estrellas debajo.

Si se quitara 10, ¿cuántos quedarían?  
 $17 - 10 = ?$ 

10) Hay 6 pentagonos debajo.

Si se quitara 4, ¿cuántos quedarían?  
 $6 - 4 = ?$ 

1. \_\_\_\_\_
2. \_\_\_\_\_
3. \_\_\_\_\_
4. \_\_\_\_\_
5. \_\_\_\_\_
6. \_\_\_\_\_
7. \_\_\_\_\_
8. \_\_\_\_\_
9. \_\_\_\_\_
10. \_\_\_\_\_



Utilizar el modelo visual para resolver cada problema.

1) Hay 12 estrellas debajo.

Si se quitara 5, ¿cuántos quedarían?  
 $12 - 5 = ?$ 

2) Hay 8 hexagonos debajo.

Si se quitara 3, ¿cuántos quedarían?  
 $8 - 3 = ?$ 

3) Hay 10 estrellas debajo.

Si se quitara 7, ¿cuántos quedarían?  
 $10 - 7 = ?$ 

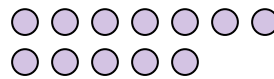
4) Hay 3 pentagonos debajo.

Si se quitara 1, ¿cuántos quedarían?  
 $3 - 1 = ?$ 

5) Hay 6 cuadros debajo.

Si se quitara 3, ¿cuántos quedarían?  
 $6 - 3 = ?$ 

6) Hay 12 círculos debajo.

Si se quitara 9, ¿cuántos quedarían?  
 $12 - 9 = ?$ 

7) Hay 14 estrellas debajo.

Si se quitara 7, ¿cuántos quedarían?  
 $14 - 7 = ?$ 

8) Hay 4 cuadros debajo.

Si se quitara 1, ¿cuántos quedarían?  
 $4 - 1 = ?$ 

9) Hay 17 estrellas debajo.

Si se quitara 10, ¿cuántos quedarían?  
 $17 - 10 = ?$ 

10) Hay 6 pentagonos debajo.

Si se quitara 4, ¿cuántos quedarían?  
 $6 - 4 = ?$ **Respuestas**1. 72. 53. 34. 25. 36. 37. 78. 39. 710. 2