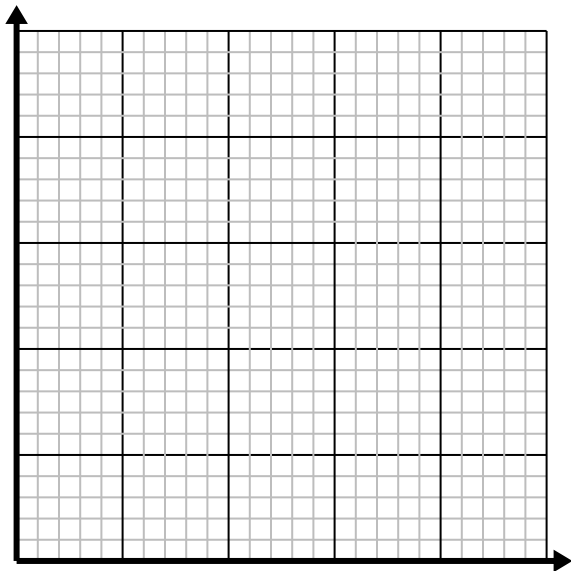
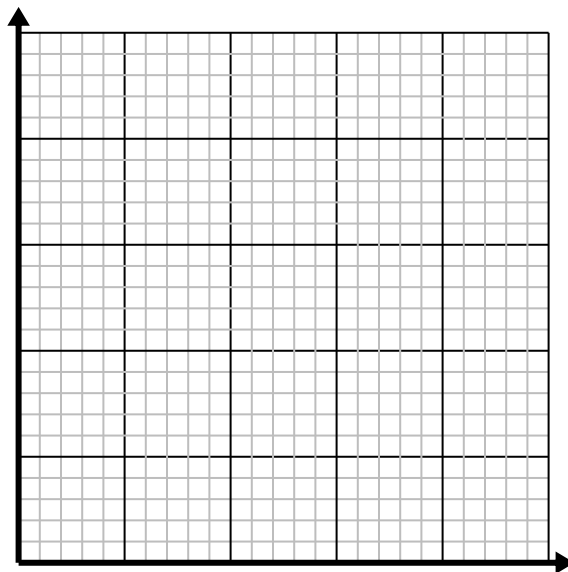


**Resuelve cada problema.**

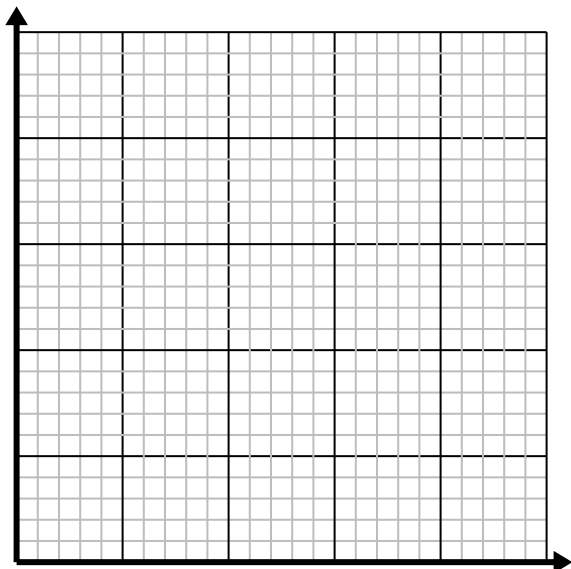
- 1) Cada hora Voluntad camina 2 millas.
Cree una tabla que muestre las millas recorridas en el transcurso 5 horas , luego trace los valores en el plano de coordenadas.



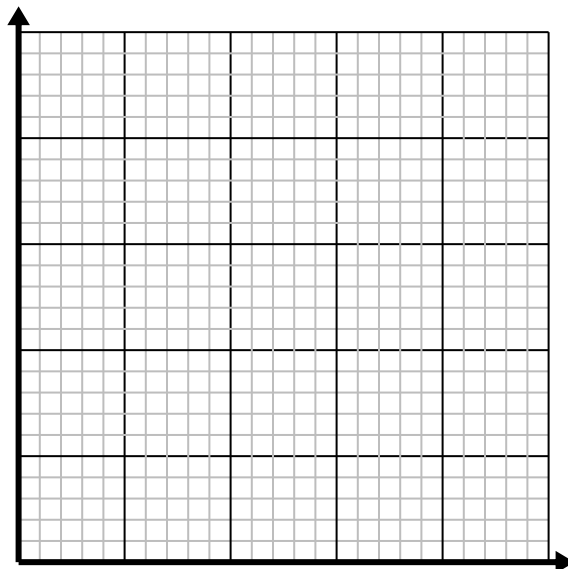
- 2) Por cada enemigo derrotado, se obtienen 2 puntos.
Cree una tabla que muestre los puntos ganados por destruir hasta 5 enemigos, luego trace los valores en el plano de coordenadas.



- 3) Cada libra de carne cuesta \$2.
Cree una tabla que muestre el precio de hasta 5 libras de carne, luego trace los valores en el plano de coordenadas.



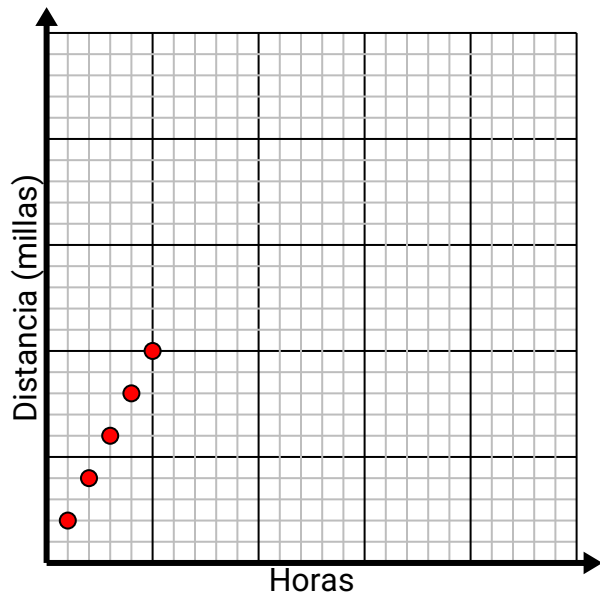
- 4) Cada vaso de limonada requiere 6 limones.
Cree una tabla que muestre los vasos de limonada hechos con hasta 5 limones, luego trace los valores en el plano de coordenadas.



**Resuelve cada problema.**

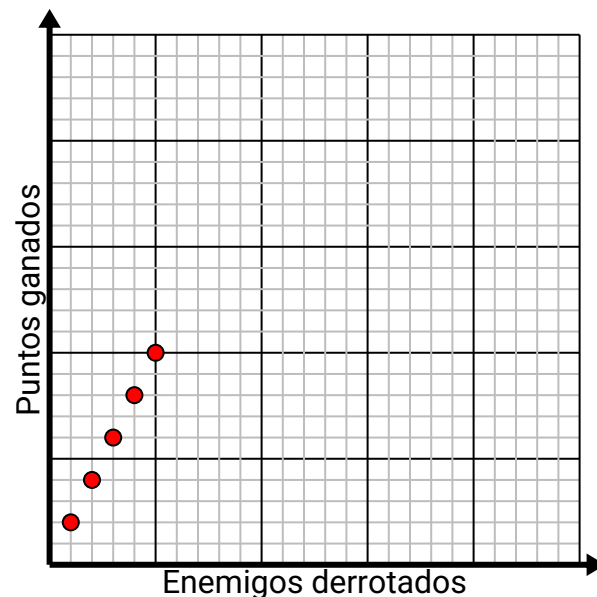
- 1) Cada hora Voluntad camina 2 millas. Cree una tabla que muestre las millas recorridas en el transcurso 5 horas, luego trace los valores en el plano de coordenadas.

Horas	1	2	3	4	5
Distancia (millas)	2	4	6	8	10



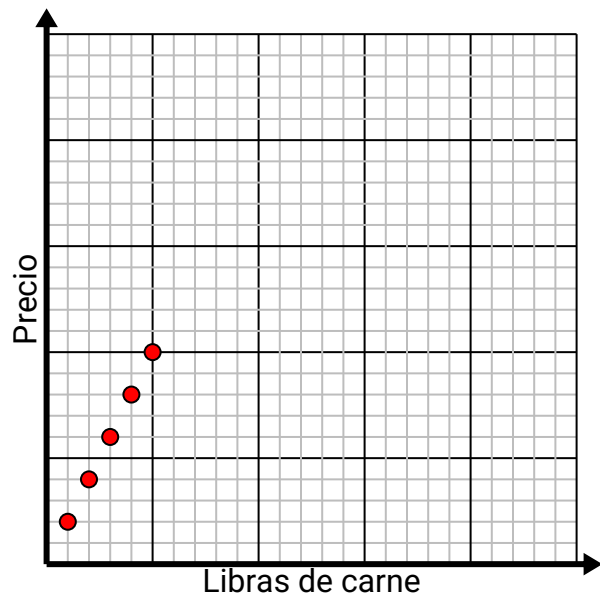
- 2) Por cada enemigo derrotado, se obtienen 2 puntos. Cree una tabla que muestre los puntos ganados por destruir hasta 5 enemigos, luego trace los valores en el plano de coordenadas.

Enemigos derrotados	1	2	3	4	5
Puntos ganados	2	4	6	8	10



- 3) Cada libra de carne cuesta \$2. Cree una tabla que muestre el precio de hasta 5 libras de carne, luego trace los valores en el plano de coordenadas.

Libras de carne	1	2	3	4	5
Precio	2	4	6	8	10



- 4) Cada vaso de limonada requiere 6 limones. Cree una tabla que muestre los vasos de limonada hechos con hasta 5 limones, luego trace los valores en el plano de coordenadas.

Lentes	1	2	3	4	5
Limones usados	6	12	18	24	30

