

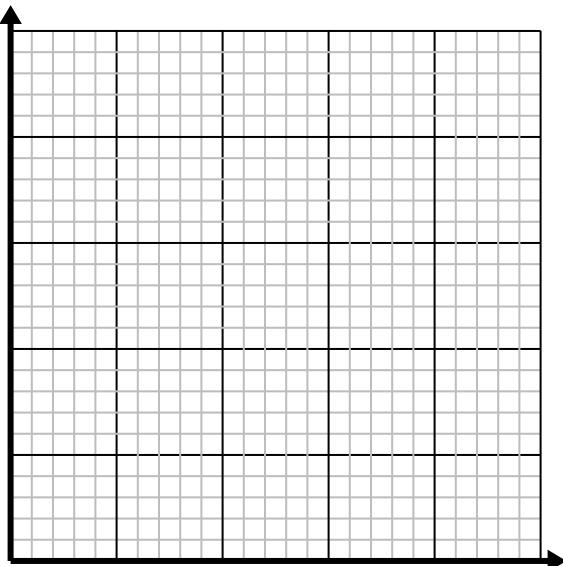
Crear tablas y gráficas de razones

Nombre: _____

Resuelve cada problema.

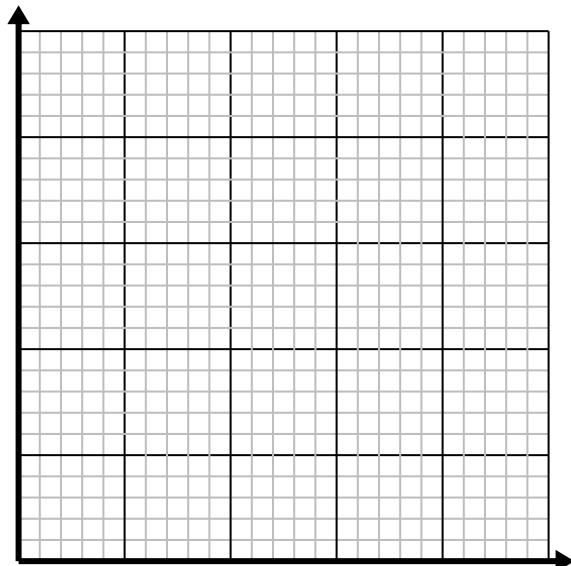
- 1) Cada hora Voluntad camina 2 millas.

Cree una tabla que muestre las millas recorridas en el transcurso 5 horas , luego trace los valores en el plano de coordenadas.



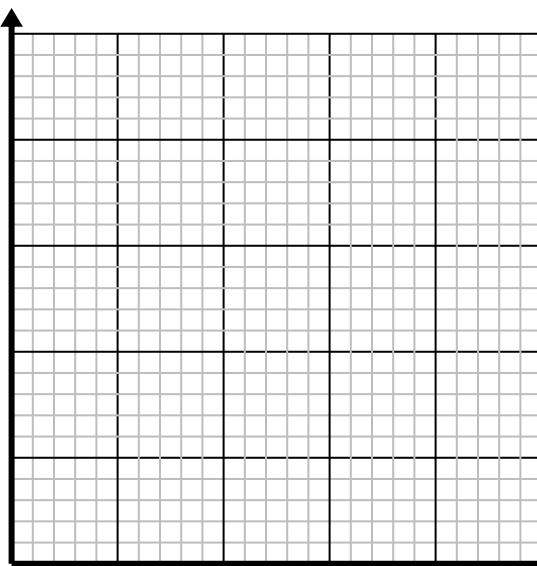
- 3) Cada libra de carne cuesta \$2.

Cree una tabla que muestre el precio de hasta 5 libras de carne, luego trace los valores en el plano de coordenadas.



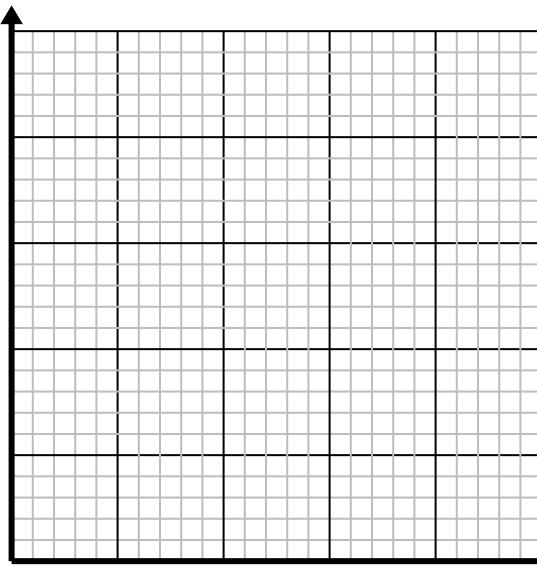
- 2) Por cada enemigo derrotado, se obtienen 2 puntos.

Cree una tabla que muestre los puntos ganados por destruir hasta 5 enemigos, luego trace los valores en el plano de coordenadas.



- 4) Cada vaso de limonada requiere 6 limones.

Cree una tabla que muestre los vasos de limonada hechos con hasta 5 limones, luego trace los valores en el plano de coordenadas.





Crear tablas y gráficas de razones

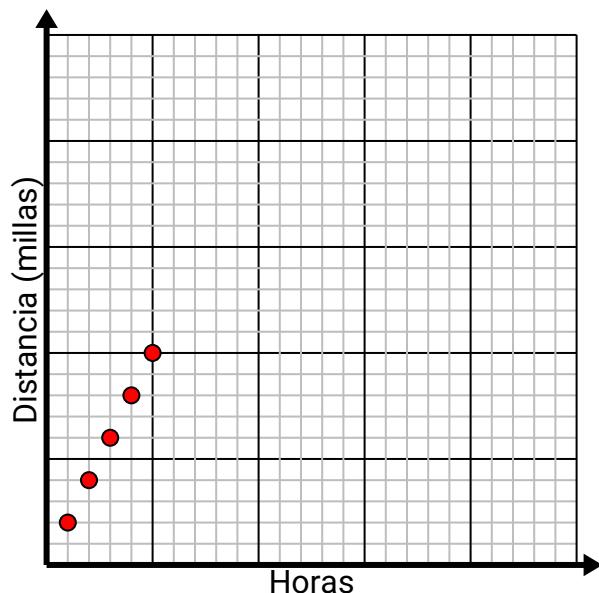
Nombre: **Clave De Respuestas**

Resuelve cada problema.

- 1) Cada hora Voluntad camina 2 millas.

Cree una tabla que muestre las millas recorridas en el transcurso 5 horas , luego trace los valores en el plano de coordenadas.

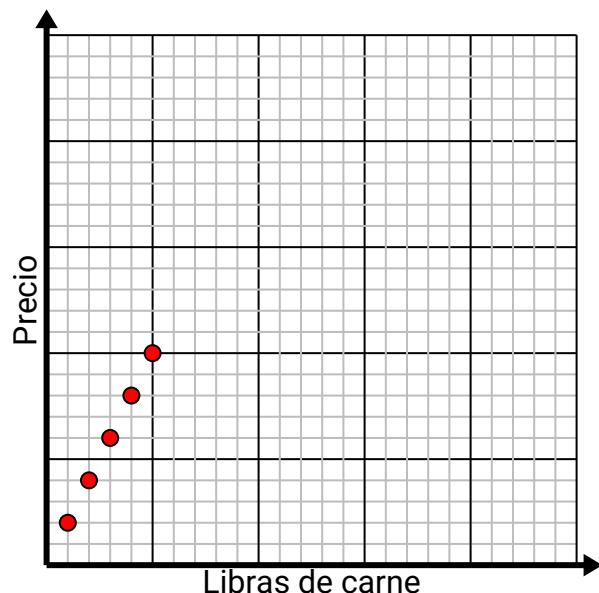
Horas	1	2	3	4	5
Distancia (millas)	2	4	6	8	10



- 3) Cada libra de carne cuesta §2.

Cree una tabla que muestre el precio de hasta 5 libras de carne, luego trace los valores en el plano de coordenadas.

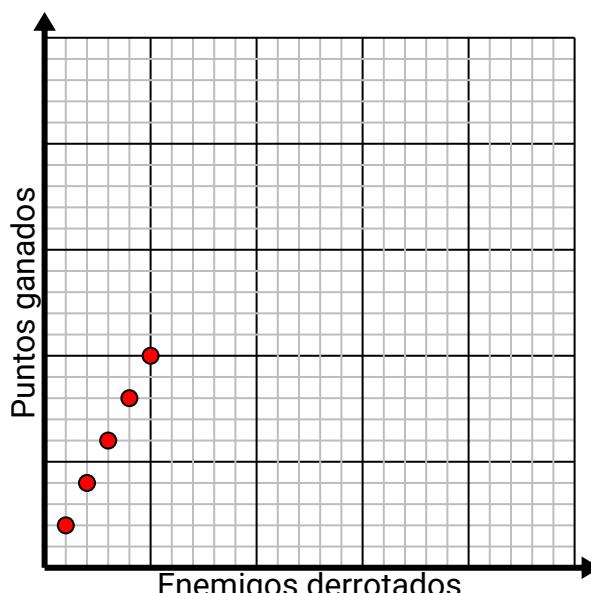
Libras de carne	1	2	3	4	5
Precio	2	4	6	8	10



- 2) Por cada enemigo derrotado, se obtienen 2 puntos.

Cree una tabla que muestre los puntos ganados por destruir hasta 5 enemigos, luego trace los valores en el plano de coordenadas.

Enemigos derrotados	1	2	3	4	5
Puntos ganados	2	4	6	8	10



- 4) Cada vaso de limonada requiere 6 limones.

Cree una tabla que muestre los vasos de limonada hechos con hasta 5 limones, luego trace los valores en el plano de coordenadas.

Lentes	1	2	3	4	5
Limones usados	6	12	18	24	30

