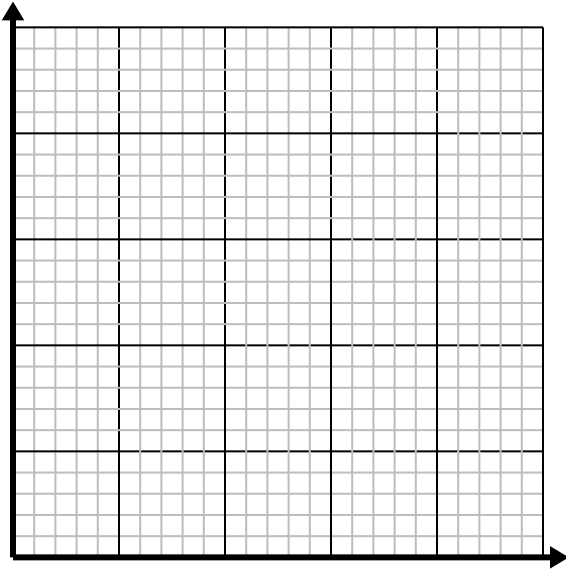


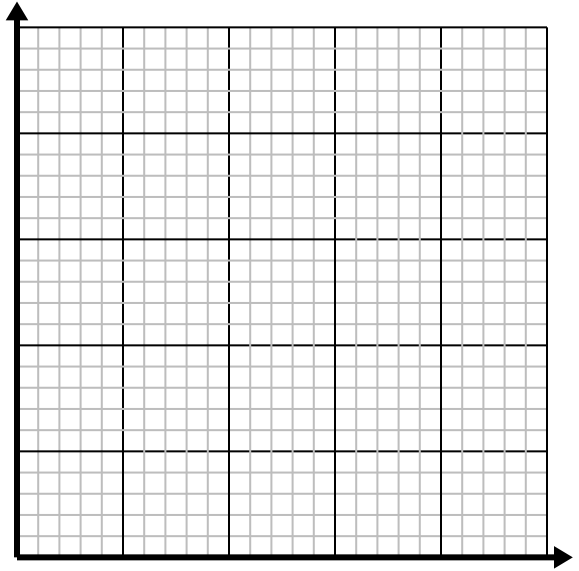


Resuelve cada problema.

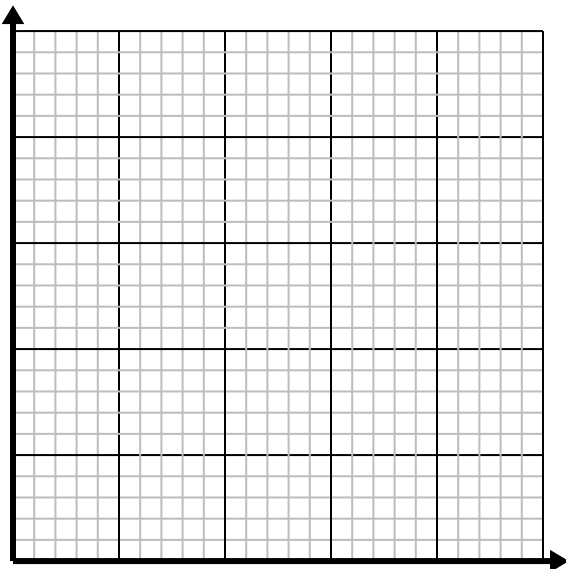
- 1) Cada vaso de limonada requiere 3 limones.
Cree una tabla que muestre los vasos de limonada hechos con hasta 5 limones, luego trace los valores en el plano de coordenadas.



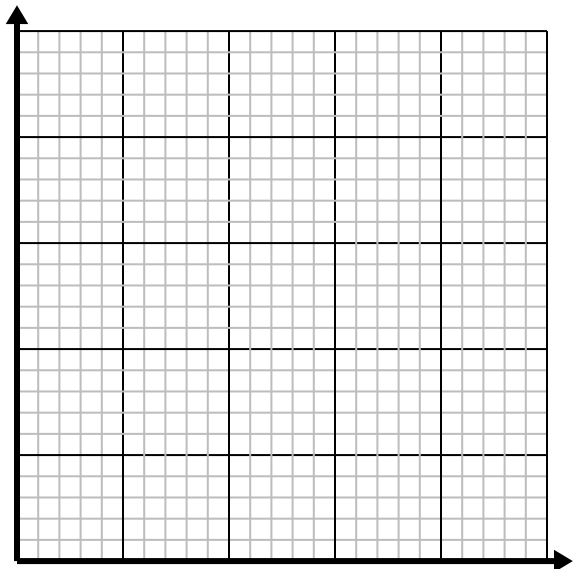
- 2) Por cada enemigo derrotado, se obtienen 5 puntos.
Cree una tabla que muestre los puntos ganados por destruir hasta 5 enemigos, luego trace los valores en el plano de coordenadas.



- 3) Cada libra de carne cuesta \$4.39.
Cree una tabla que muestre el precio de hasta 5 libras de carne, luego trace los valores en el plano de coordenadas.



- 4) Cada caja de caramelos tiene 6 caramelos.
Cree una tabla que muestre las piezas de dulces en hasta 5 cajas, luego trace los valores en el plano de coordenadas.

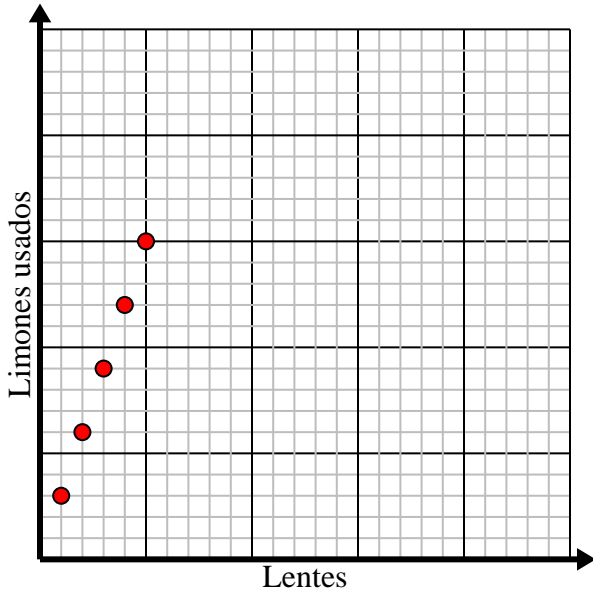




Resuelve cada problema.

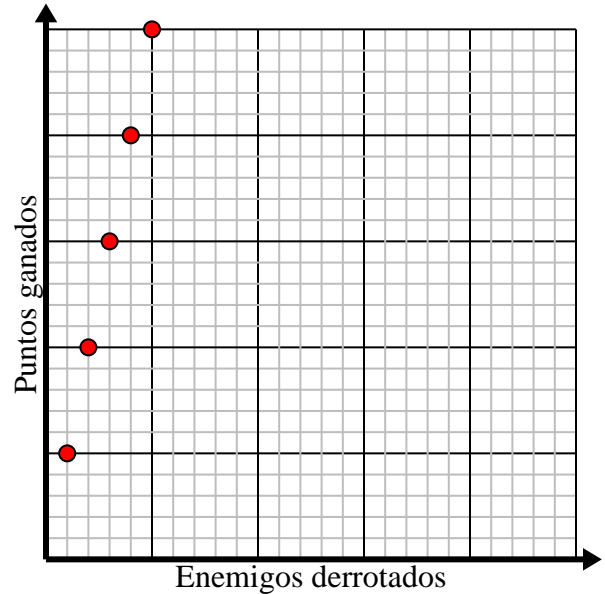
- 1) Cada vaso de limonada requiere 3 limones.
Cree una tabla que muestre los vasos de limonada hechos con hasta 5 limones, luego trace los valores en el plano de coordenadas.

Lentes	1	2	3	4	5
Limones usados	3	6	9	12	15



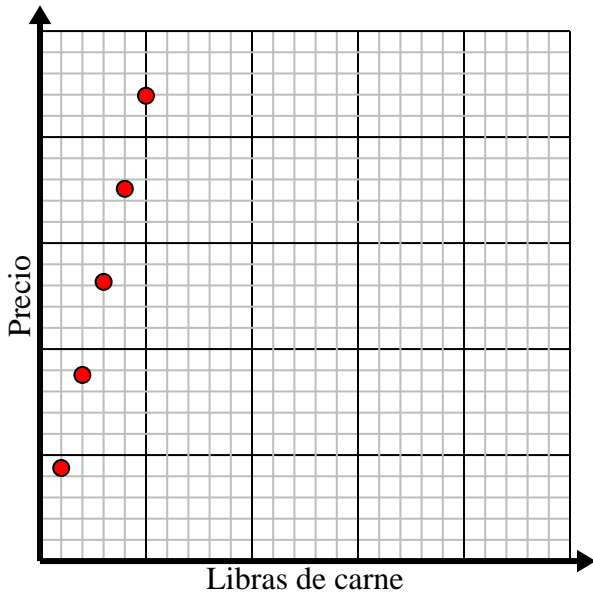
- 2) Por cada enemigo derrotado, se obtienen 5 puntos.
Cree una tabla que muestre los puntos ganados por destruir hasta 5 enemigos, luego trace los valores en el plano de coordenadas.

Enemigos derrotados	1	2	3	4	5
Puntos ganados	5	10	15	20	25



- 3) Cada libra de carne cuesta \$4.39.
Cree una tabla que muestre el precio de hasta 5 libras de carne, luego trace los valores en el plano de coordenadas.

Libras de carne	1	2	3	4	5
Precio	4.39	8.78	13.17	17.56	21.95



- 4) Cada caja de caramelos tiene 6 caramelos.
Cree una tabla que muestre las piezas de dulces en hasta 5 cajas, luego trace los valores en el plano de coordenadas.

Cajas de dulces	1	2	3	4	5
Piezas de dulces	6	12	18	24	30

