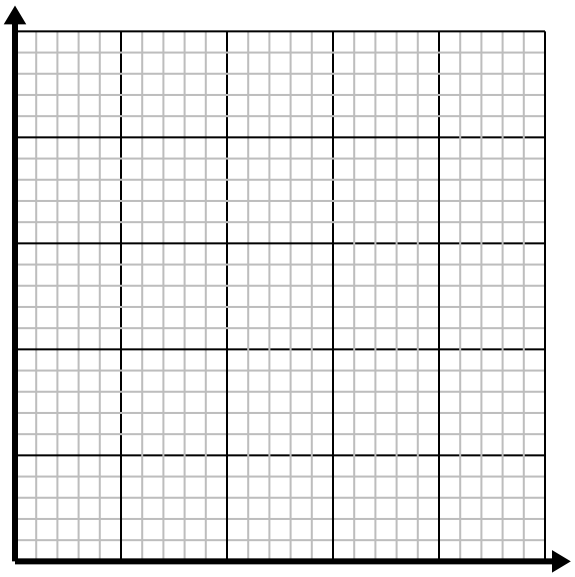
Resuelve cada problema.

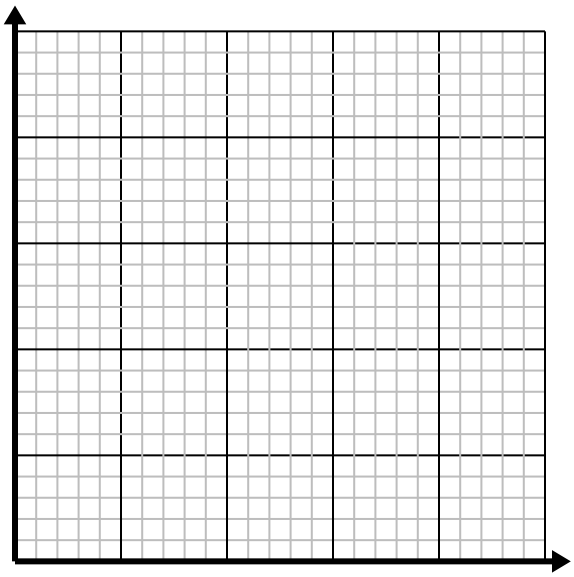
1) Por cada enemigo derrotado, se obtienen 2 puntos.

Cree una tabla que muestre los puntos ganados por destruir hasta 5 enemigos, luego trace los valores en el plano de coordenadas.



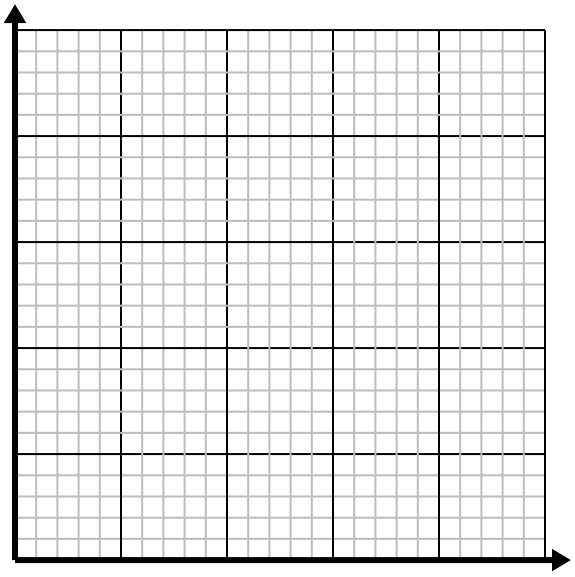
2) Cada libra de carne cuesta §2.63.

Cree una tabla que muestre el precio de hasta 5 libras de carne, luego trace los valores en el plano de coordenadas.



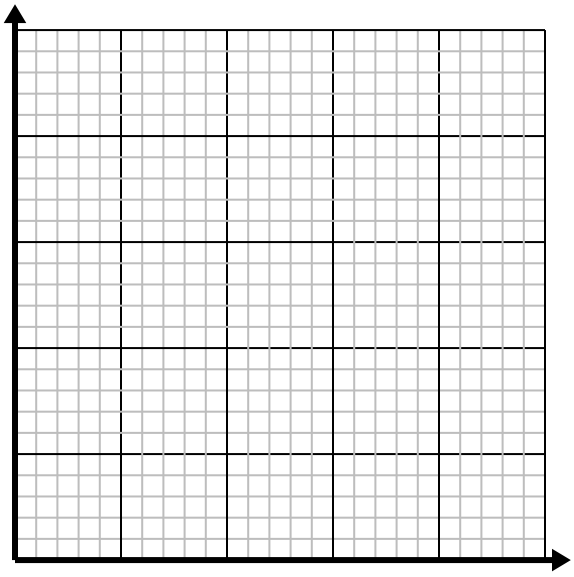
3) Cada hora Leonardo camina 5 millas.

Cree una tabla que muestre las millas recorridas en el transcurso 5 horas , luego trace los valores en el plano de coordenadas.



4) Cada minuto se imprimen 3 libros.

Cree una tabla que muestre los libros impresos en el transcurso de 5 minutos, luego trace los valores en el plano de coordenadas.



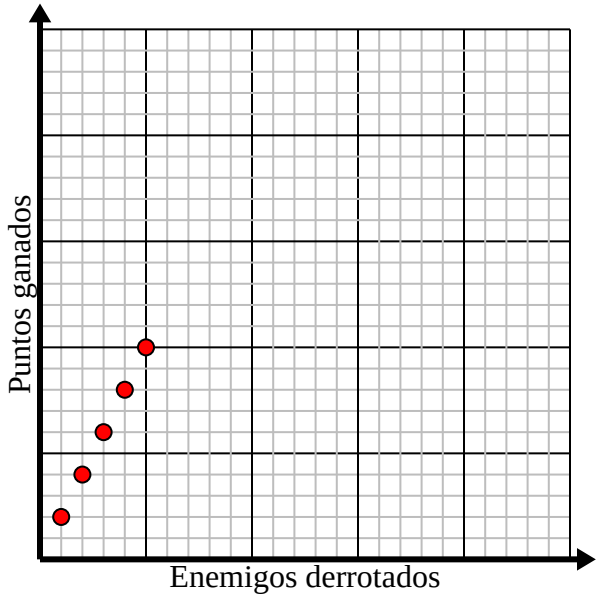
1-4	75	50	25	0

Resuelve cada problema.

1) Por cada enemigo derrotado, se obtienen 2 puntos.

Cree una tabla que muestre los puntos ganados por destruir hasta 5 enemigos, luego trace los valores en el plano de coordenadas.

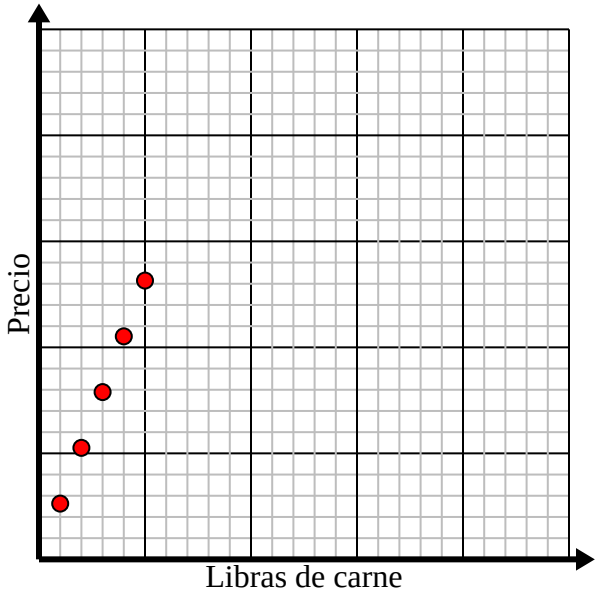
Enemigos derrotados	1	2	3	4	5
Puntos ganados	2	4	6	8	10



2) Cada libra de carne cuesta §2.63.

Cree una tabla que muestre el precio de hasta 5 libras de carne, luego trace los valores en el plano de coordenadas.

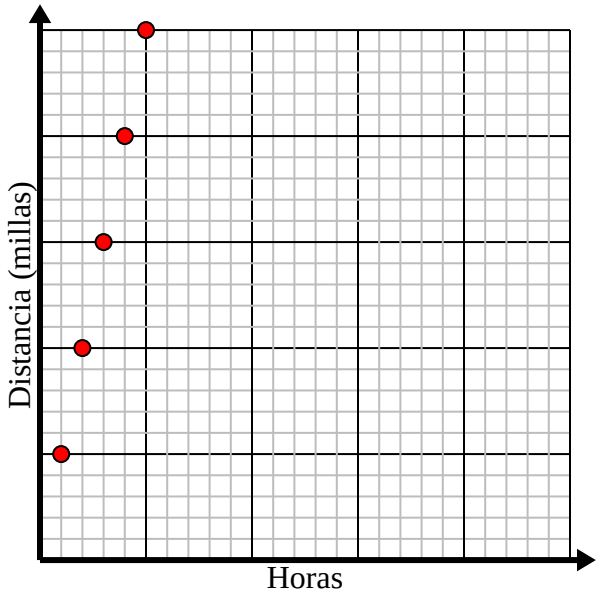
Libras de carne	1	2	3	4	5
Precio	2.63	5.26	7.89	10.52	13.15



3) Cada hora Leonardo camina 5 millas.

Cree una tabla que muestre las millas recorridas en el transcurso 5 horas , luego trace los valores en el plano de coordenadas.

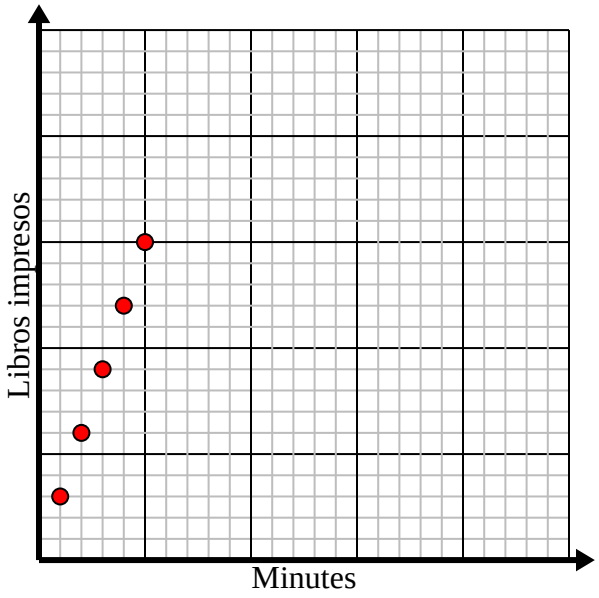
Horas	1	2	3	4	5
Distancia (millas)	5	10	15	20	25



4) Cada minuto se imprimen 3 libros.

Cree una tabla que muestre los libros impresos en el transcurso de 5 minutos, luego trace los valores en el plano de coordenadas.

Minutes	1	2	3	4	5
Libros impresos	3	6	9	12	15



1-4	75	50	25	0