

**Resuelve cada problema.**

		<u>Respuestas</u>
1) Un panadero vendió cinco pasteles. Ahora tiene once pasteles. ¿Cuántos pasteles tenía el panadero al inicio?	Tomar de (Inicio desconocido)	1. <u>16</u>
2) Un museo tenía diecisiete pinturas. Después de deshacerse de algunas, tenían diez. ¿De cuántas pinturas se deshizo?	Quitar de (Cambio desconocido)	2. <u>7</u>
3) Natalia tenía nueve juegos DS. Después de que le dio algunos a sus amigos tenía seis. ¿Cuántos juegos regalo?	Quitar de (Cambio desconocido)	3. <u>3</u>
4) En la feria Paulina tenía \$8 para gasta. Ella gastó \$5 en juegos. ¿Cuánto dinero le queda?	Tomar de (Resultado desconocido)	4. <u>3</u>
5) Un granjero tenía dieciséis tomates de su jardín. Si tomó catorce de ellos, ¿cuántos le quedaría?	Tomar de (Resultado desconocido)	5. <u>2</u>
6) Una tienda tiene catorce camisas. Si ellos venden nueve de ellas, ¿cuántas camisas tendrían?	Tomar de (Resultado desconocido)	6. <u>5</u>
7) Un payaso regaló nueve globos a las niñas y dos globos a los niños. ¿Cuántos globos regaló en total?	Tomar de (Resultado desconocido)	7. <u>11</u>
8) Mientras Leonardo jugaba un videojuego perdió siete vidas. Ahora él tiene nueve vidas. ¿Cuántas vidas tenía Leonardo en el inicio?	Añadir (Resultado desconocido)	8. <u>16</u>
9) Guadalupe tenía once juegos DS. Si ella le dio nueve a su amiga, ¿cuántos le quedan?	Tomar de (Resultado desconocido)	9. <u>2</u>
10) Un paquete de galletas tenía trece galletas. Después de comer algunas le quedaban once. ¿Cuántas se ha comido?	Tomar de (Resultado desconocido)	10. <u>2</u>
11) Daniela tenía algunos dulces. Dio a su amiga tres dulces le quedan ocho. ¿Cuántos dulces tenía al inicio?	Añadir (Resultado desconocido)	11. <u>11</u>
12) Una tienda de mascotas tenía diez gatitos. Si recibieron otros nueve gatitos, ¿cuántos tendrán en total?	Tomar de (Inicio desconocido)	12. <u>19</u>
12) Una tienda de mascotas tenía diez gatitos. Si recibieron otros nueve gatitos, ¿cuántos tendrán en total?	Añadir (Resultado desconocido)	